

1. Semester

MDMA1: Crossmediale Projektentwicklung

Crossmediale Projektentwicklung

MDMA2: Mediale Kompetenz

Mediale Kompetenz

MDMA3: Konzeptionelle Kompetenz

Konzeptionelle Kompetenz

MDMA4: Design im gesellschaftlichem Diskurs

Design im gesellschaftlichen Diskurs

2. Semester

MDMA5: Design und Wirtschaft

Medienrecht

Designmanagement

MDMA6: Medienkonzeption Theorie

Medienkonzeption Theorie

MDMA7: Medienkonzeption Praxis (*)

AV-Design/Bewegtbild I

Animation/Games I

Kommunikationsdesign/Interaktive Medien I

MDMA8: Wahlpflicht I (*)

Aufnahmetechniken

Englisch für Designer

Character Animation

Typografie

Sounddesign

3. Semester

MDMA9: Design und Ästhetik

Design und Ästhetik

MDMA10: Medienrealisierung Theorie

Medienrealisierung Theorie

MDMA11: Medienrealisierung Praxis

AV-Design/Bewegtbild II

Animation/Games II

Kommunikationsdesign/Interaktive Medien II

Anlagen Teil II Studien- und Prüfungspläne

MDMA12: Wahlpflicht II

Visual Effects

Color Grading

Virtuelle Welten

Visuelle Orientierungssysteme

Audiomischung

4. Semester

MDMA13: Masterseminar

Masterseminar

MDMA14: Masterarbeit mit Kolloquium

Masterarbeit

Kolloquium